Åpners andre melding

Kapittel 7 - Lær Bridge

Del 1 av 4

Agnethe H. Kjensli og Sofie G. Sjødal

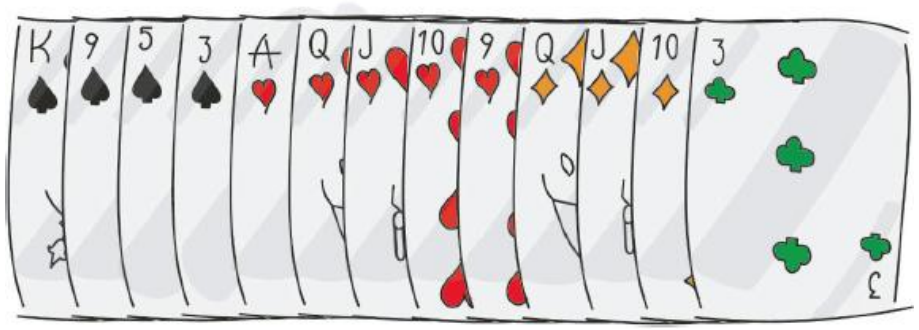
Åpners andre melding

- Hva skal åpneren melde etter svarhånda har avgitt sin første melding?
- Dette er litt komplisert og avhenger av hva svarhånda har meldt
- Prinsippene er de samme uavhengig av hva svarhånda har meldt, så det er disse prinsippene man må prøve å forstå – **MEN** dette tar tid å lære, så ikke fortvil
- Vi skal se på ulike meldinger åpneren kan melde, gitt en spesifikk melding fra svarhånda

Svarhånda har vist støtte

- Hvis svarhånda har vist støtte, er det åpners jobb å finne ut om makkerparet har nok honnørpoeng til et bonusnivå

25-32 htp	33-36 htp	37+ htp
Utgang	Lilleslem	Storeslem



Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	3♥	Pass
?			

Svarhånda har meldt egen farge på 1-trinnet

Kapittel 7 - Lær Bridge

Del 2 av 4

Agnethe H. Kjensli og Sofie G. Sjødal

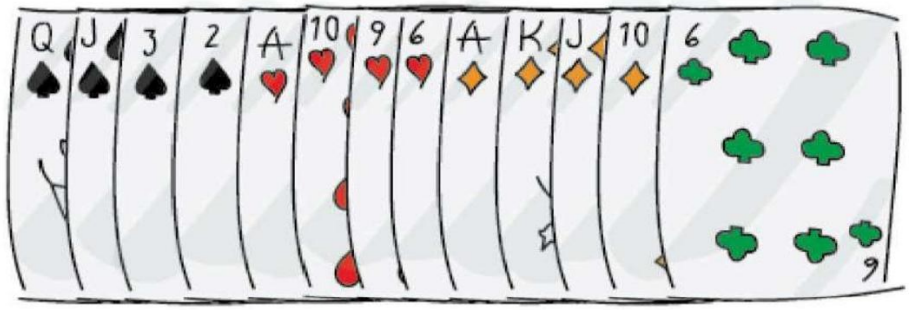
Svarhånda har meldt egen farge på 1-trinnet

- Svarhåndas melding lover **6+ hp** og **4+ kort** i fargen hen meldte
  - Åpneren har ikke lov å passe denne meldingen siden den ikke er begrenset oppover
- Åpneren har nå fire alternativer
  - Støtte svarhåndas melding
  - Gjenta åpningsfargen
  - Melde ny farge
  - Melde grand

Støtte svarhåndas farge

- Om åpneren har støtte i svarhåndas farge, kan åpneren vise denne støtten
- Med støtte i svarhåndas farge skal man alltid prioritere å vise denne

12-14 htp	15-18 htp	19+ htp
Støtte fargen på 2-trinnet	Støtte fargen på 3-trinnet	Støtte fargen på 4-trinnet

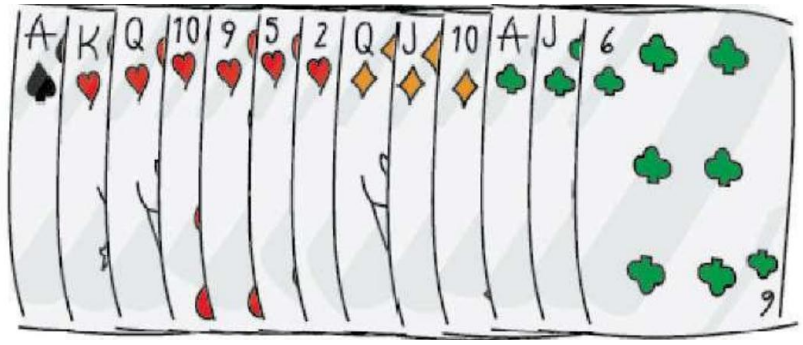


Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	Pass	1♠	Pass
?			

Gjenta åpningsfargen

- Med **6+ kort** i åpningsfargen kan åpneren gjenta åpningsfargen i andre melderunde

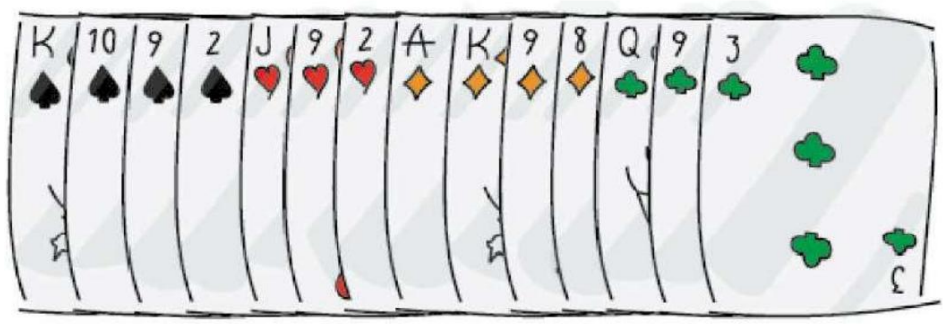
12-14 hp	15-19 hp
Gjenta åpningsfargen på lavest mulig trinn	Gjenta åpningsfargen med ett **hopp**



Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	1♠	Pass
?			

Melde ny farge

- Åpneren kan, hvis mulig, melde en ny farge på 1-trinnet
- Dette benekter støtte i svarhåndas farge, samtidig som det viser **4+ kort** i den nye fargen som åpneren melder
- Ny farge på 1-trinnet er **rundekrav**
  - Dette betyr at svarhånda **ikke** har lov å passe ned meldingen

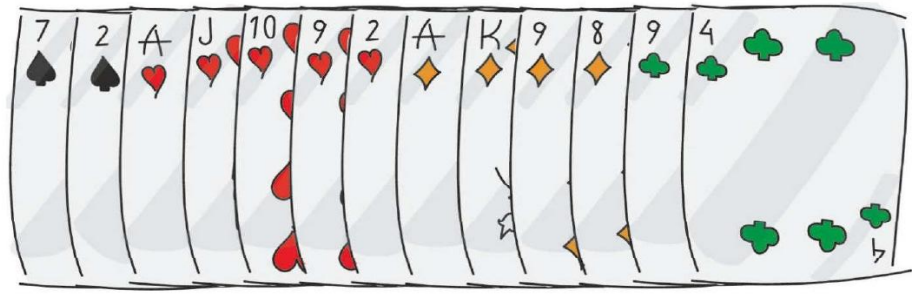


Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	Pass	1♥	Pass
?			

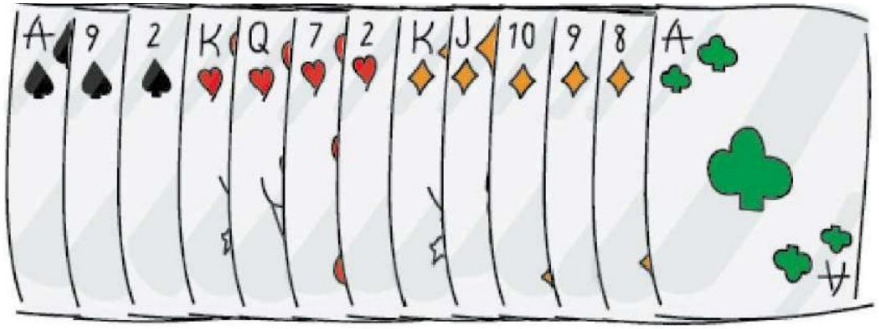
Melde ny farge

- Åpneren kan også melde en ny farge på 2-trinnet
  - Vi har da to type meldinger: reversmelding og ikke-reversmelding
- En ny melding på 2-trinnet lover **5+ kort** i åpningsfargen og **4+ kort** i den nye fargen
- En reversmelding er en melding hvor den nye fargen på 2-trinnet er høyere rangert enn åpningsmeldingen
  - *Eksempel: Åpning er 1♣ , mens åpners andre melding er 2♥*
- En ikke-reversmelding er en melding hvor den nye fargen på 2-trinnet er lavere rangert enn åpningsmeldingen
  - *Eksempel: Åpning er 1♥ , mens åpners andre melding er 2♣*
- For å melde en reversmelding må man ha **16+ hp**

Melde ny farge



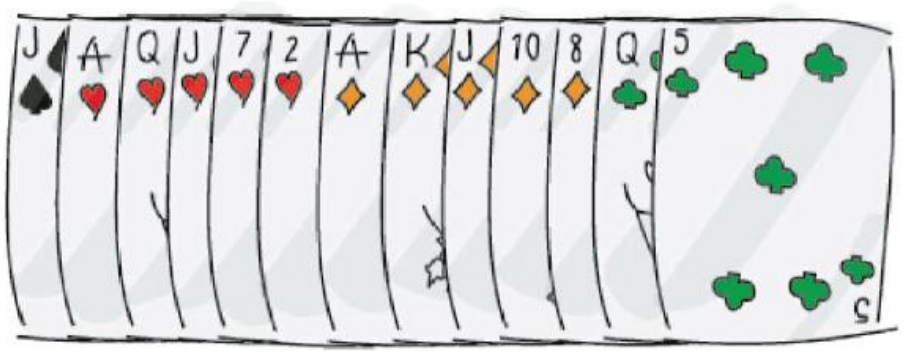
Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	1♠	Pass
?			



Nord	Øst	Syd	Vest
1♦	Pass	1♠	Pass
?			

Melde ny farge

- Siste alternativ for åpneren er å melde en ny farge med hopp
- Om åpneren melder en ny farge med hopp lover dette **18+ hp** og **5+ kort** i både åpningsfargen og den nye fargen
- Denne type melding er **utgangskrav**

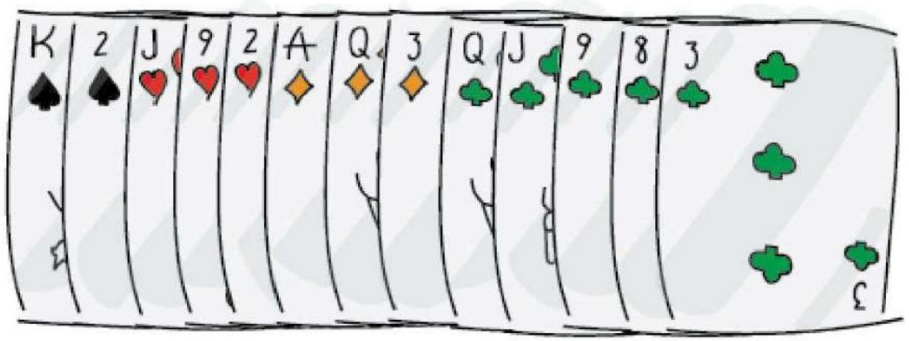


Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	1♠	Pass
?			

Melde grand

- Hvis åpneren verken kan støtte i svarhåndas farge, gjenta åpningsfargen eller melde ny farge, så kan åpneren melde en grandmelding

12-14 hp	18-19 hp
Melde grand på lavest mulig trinn (1NT)	Melde grand med hopp (2NT)



Nord	Øst	Syd	Vest
1♣	Pass	1♥	Pass
?			

Svarhånda har meldt egen farge på 2-trinnet

Kapittel 7 - Lær Bridge

Del 3 av 4

Agnethe H. Kjensli og Sofie G. Sjødal

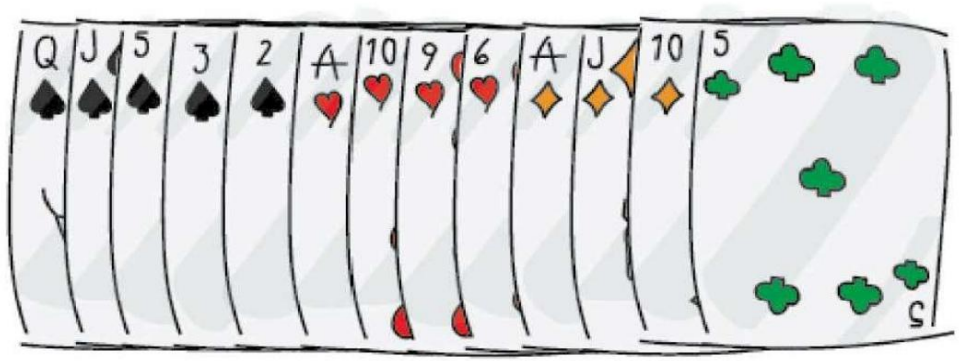
Svarhånda har meldt egen farge på 2-trinnet

- Svarhåndas melding lover **13+ hp** og **4+ kort** i fargen hen meldte
  - Åpneren har ikke lov å passe før makkerparet har kommet i en utgang
- Åpneren har nå fire alternativer
  - Støtte svarhåndas melding
  - Gjenta åpningsfargen
  - Melde ny farge
  - Melde grand
- Merk at alternativene over er de samme som når svarhånda har meldt egen farge på 1-trinnet

Støtte svarhåndas farge

- Om åpneren har støtte i svarhåndas farge, kan åpneren vise denne støtten
- Med støtte i svarhåndas farge skal man alltid prioritere å vise denne

12-14 htp	15-17 htp	18+ htp
Støtte fargen på 3-trinnet	Støtte fargen på 4-trinnet	Støtte fargen på 5-trinnet

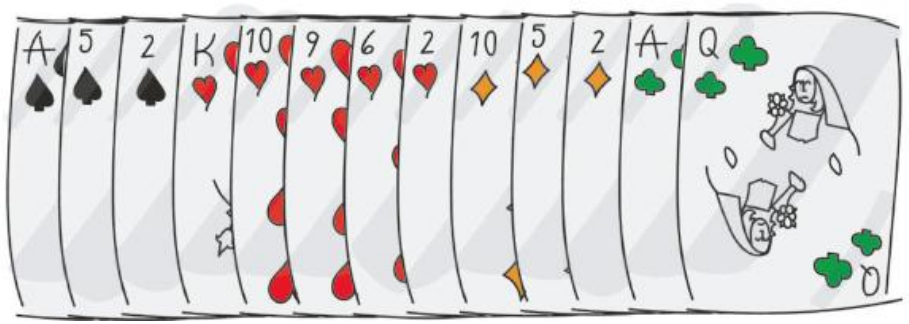


Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	Pass	2♥	Pass
?			

Gjenta åpningsfargen

- Med **5+ kort** i åpningsfargen kan åpneren gjenta åpningsfargen i andre melderunde
- Grunnen til at man trenger ett kort mindre for å gjenta åpningsfargen etter 2-over-1, er at vi vet at makkeren vår ikke vil passe
- Ønsker man å gjenta åpningsfargen med ett hopp trenger man **6+ kort** og **15+ hp**

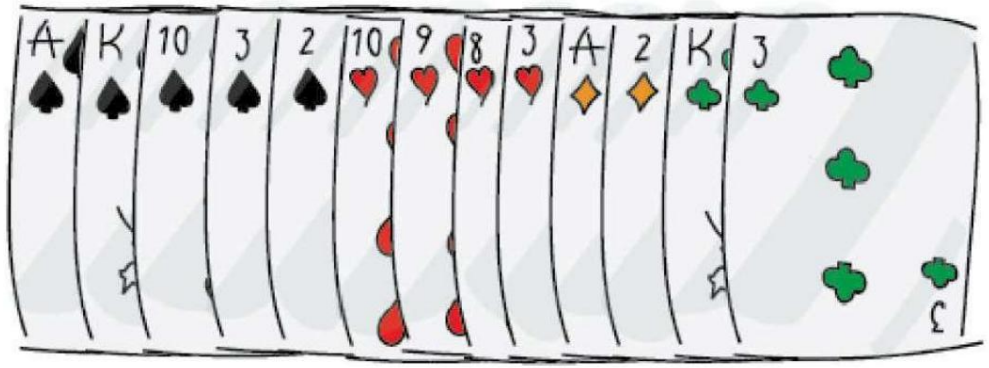
12-14 hp og 5+ kort i åpningsfargen	15+ hp og 6+ kort i åpningsfargen
Gjenta åpningsfargen på lavest mulig trinn	Gjenta åpningsfargen med ett **hopp**



Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	2♣	Pass
?			

Melde ny farge

- For at åpneren skal kunne melde en ny farge, gjelder samme prinsipper som etter 1-over-1
  - Ny farge lover **5+ kort** i åpningsfargen og **4+ kort** i den nye fargen
  - For å melde en reversmelding (=ny farge er høyere rangert enn åpningsfargen) må åpneren fremdeles ha **16+ hp**
  - Hopp til ny farge lover **18+ hp** og **5+ kort** i åpningsfargen og **5+ kort** i ny farge

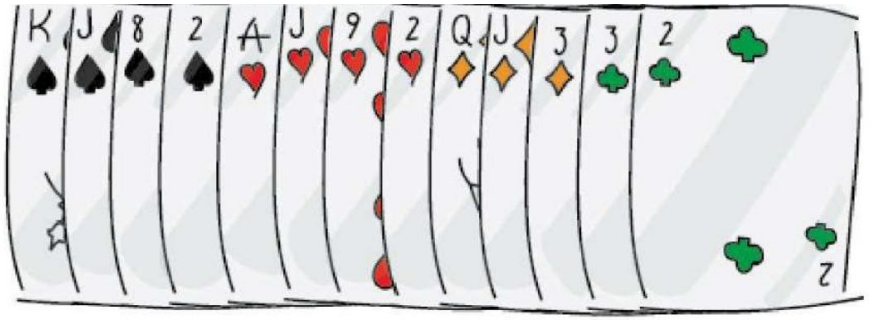


Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	Pass	2♦	Pass
?			

Melde grand

- Hvis åpneren verken kan støtte svarhåndas farge, gjenta åpningsfargen eller melde ny farge, så kan åpneren melde en grandmelding

12-14 hp	18-19 hp
Melde grand på lavest mulig trinn (2NT)	Melde grand med hopp (3NT)



Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	2♣	Pass
?			

Svarhånda har meldt en grandmelding

Kapittel 7 - Lær Bridge

Del 4 av 4

Agnethe H. Kjensli og Sofie G. Sjødal

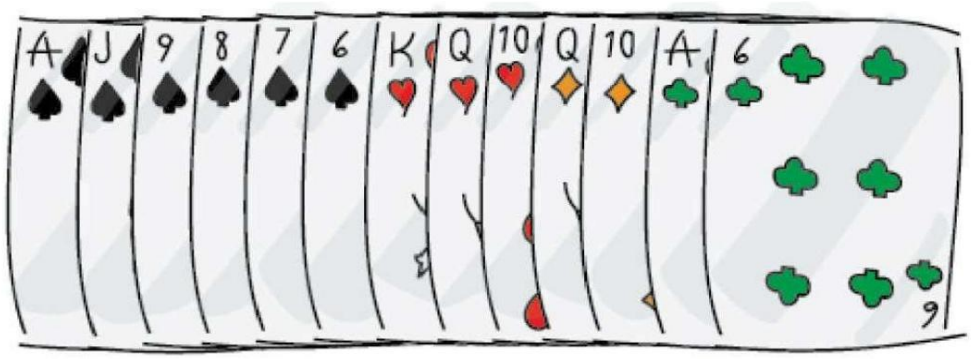
Svarhånda har meldt en grandmelding

- Om svarhånda melder en grandmelding, har hen gitt en ganske presis beskrivelse av hånda si
- Det blir derfor hovedsakelig åpners ansvar å finne beste kontrakt
- Åpneren har fire alternativer
  - Gjenta åpningsfargen
  - Melde ny farge
  - Melde en grandmelding
  - Pass
- Merk at de tre første alternativene er de samme som vi hadde etter svarhånda hadde meldt 1-over-1 eller 2-over-1

Gjenta åpningsfargen

- Med **6+ kort** i åpningsfargen kan åpneren gjenta åpningsfargen i andre melderunde

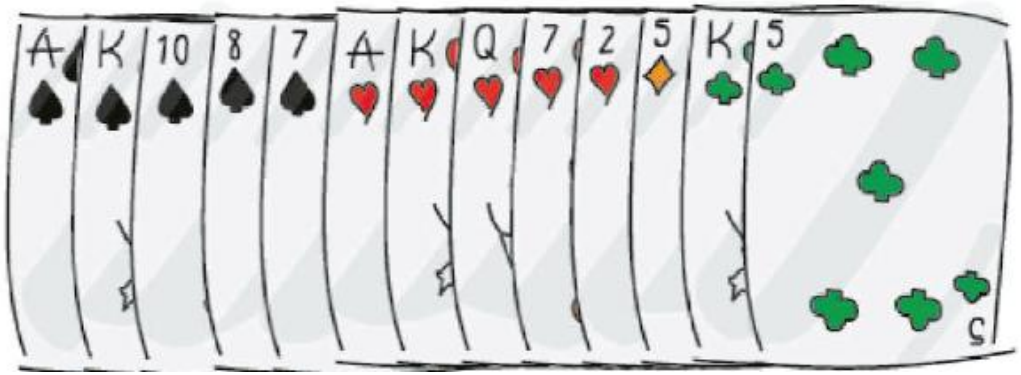
12-14 hp	15-19 hp
Gjenta åpningsfargen på lavest mulig trinn	Gjenta åpningsfargen med ett **hopp**



Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	Pass	1NT	Pass
?			

Melde ny farge

- For at åpneren skal kunne melde en ny farge, gjelder samme prinsipper som etter 1-over-1
  - Ny farge lover **5+ kort** i åpningsfargen og **4+ kort** i den nye fargen
  - For å melde en reversmelding (ny farge høyere rangert enn åpningsfargen) må åpneren fremdeles ha **16+ hp**
  - Hopp til ny farge lover **18+ hp** og **5+ kort** i åpningsfargen og **5+ kort** i ny farge

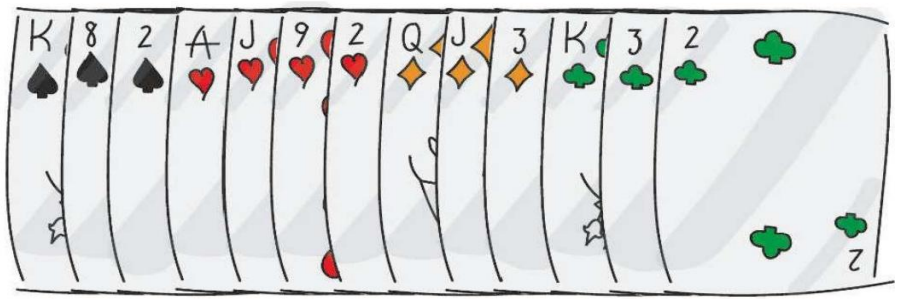


Nord	Øst	Syd	Vest
1♠	Pass	2NT	Pass
?			

Melde grand eller pass

- Hvis åpneren verken kan gjenta åpningsfargen eller melde ny farge, så kan åpneren melde en grandmelding eller eventuelt passe
- Meldingen avhenger av hvilket trinn svarhånda har meldt grand på

	Svarhånda har meldt 1NT (6-9 hp)	Svarhånda har meldt 2NT (10-12 hp)	Svarhånda har meldt 3NT (13-20 hp)
Med 12-14 hp	Pass	Pass med minimum, meld 3NT med maks	Pass
Med 18-19 hp	Meld 2NT	Meld 3NT	Meld 4NT



Nord	Øst	Syd	Vest
1♥	Pass	1NT	Pass
?			